



SouthernLARP ORGA „Non Profit“ seit 2018

Wir sind eine Gruppe von sechs Spieler:innen, die LARP im Horror Genre veranstalten (meistens).

Dabei geht es uns nicht um stumpfen "Splatterhorror", sondern um den Horror, der euch anschleicht, euch sanft kitzelt und immer, immer mehr Besitz von euch ergreift.

Wir sind selbst Rollenspielernde und wollen euch Spiele ermöglichen, die wir auch gern spielen würden.

Immersion ist uns wichtig. Immersion, die schon kurz nach der Anmeldung beginnt. Mit OT und IT Schreiben, mit kleinen Probs und Gadgets, die dann evtl. im Spiel weitere Bedeutung erlangen.

Wir versuchen auch komplett ohne "Telling" auszukommen und nutzen dafür z.B. Telefone und historische Fernschreiber sowie Briefe und Geräte, die zum jeweiligen Setting passen.

Wir definieren Regeln, die euer Spiel tragen und nicht behindern. In einem Setting, in dem ihr euch sicher fühlt und auch extreme Situationen ausspielen könnt.

Wir veranstalten die LARPs nicht kommerziell und ohne Gewinnabsicht.

Wir spielen auf Basis des "The Southern Way Larp Manifesto" welches ihr hier auf den Seiten ([Philosophie](#)) findet.

Ihr wollt Spaß? Wir auch!

Wir freuen uns auf euch!

Game Design



Claudia

Edyta

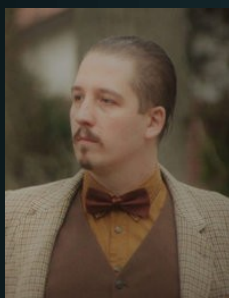
Jochen

Nico

Patric

Torge

OT - Support



Falk
Head Debriefing Officer (HDO)

Unsere Spiele

2021 - 2026



Der Fall des Hauses Kessler

Ein atmosphärisches Live-Rollenspiel vor dem Hintergrund des Cthulhu-Mythos in den 20er Jahren.

2021



Sanatorium Heideblick

Ein Live-Rollenspiel über und mit den Abgründen der menschlichen Seele, in einem Sanatorium von 1930.

2023



Aufstieg des Hauses Turk

Ein weiteres cthulhuides Horror LARP in den goldenen 1920er Jahren.

2024



Sieben Kreise der Trauer

Ein Horror LARP über Hass, Trauer, Wut und Verzweiflung im Jahre 1925.

2025



Das Wiedersehen

Ein Horror LARP über Sehnsüchte, die Suche nach Zugehörigkeit und einer gemeins. Vergangenheit im Jahre 1926.

Nov. 2026



SouthernLARP

<https://www.southernlarp.de>
info@southernlarp.de